

 Universidad Autónoma de Nuevo León

FACULTAD DE CIENCIAS FISICO MATEMATICAS

**Cosas raras de JAVASCRIPT**

Alumno: Jose Alejandro Martinez Rivera

Matricula: 1680723 Grupo: 007

Maestro: Miguel Salazar

Monterrey, Nuevo León, Jueves 26 de Enero del 2017

**Situaciones raras en Java Script**

**JAVASCRIPT NO ES INTÉRPRETE DE JAVA.**

**JAVA ES INTERPRETADO POR JAVA.**

**JAVASCRIPT ES UN LENGUAJE DIFERENTE.**

Un lenguaje de programación no es perfecto. Javascript tiene su cuota de errores de diseño, como la sobrecarga de + que significa suma y concatenación con coerción de tipos y la sentencia with propensa a errores, la cual debe ser evitada. La políticas sobre las palabras reservadas son demasiado estrictas. La inserción del punto y coma (;) fue un gran error, al igual que la notación literal para las expresiones regulares. Estos errores han dado lugar a errores de programación, y se ha puesto en tela de juicio todo el diseño del lenguaje. Afortunadamente, muchos de estos problemas pueden ser mitigados con un buen programa de linteo (jsLint, JsHint).

**UN ESTÁNDAR POR DEBAJO DE LO NORMAL**

La especificación oficial para el lenguaje es publicada por ECMA. La especificación es de muy mala calidad. Es difícil de leer y muy difícil de entender. Esto ha sido un contribuidor al problema de los malos libros, porque los autores no han podido utilizar el documento estándar para mejorar su propia comprensión del lenguaje. ECMA y el comité TC39 deberían estar profundamente avergonzados.

**1.operador "==" da problemas, y uno interesante es que no se respeta la transitividad.**

Ejemplo:

var a = ... ;

var b = ... ;

var c = ... ;

console.log(a == b) ; // true

console.log(b == c) ; // true

console.log(a == c); // false!?

**2. Las funciones se pueden ejecutar a si mismas... y al parecer sin caer en un bucle infinito ni nada**

**3.** **Las variables numéricas tienen también cosas raras.**

Ejemplo:

var a = ... ;

var b = ... ;

console.log(a === b); // true

console.log(1/a === 1/b); // false!?

**4. Algunos programadores utilizan el estilo de abajo, e inicializan varias variables a la vez.**

Ejemplo:  
var a = b = c = 0;

ejemplo();   
console.log(a,b,c);   
function ejemplo() {   
 var a = b = c = 1;

console.log(a,b,c);

}

**5.Undefined puede ser definido, es decir, que no es una palabra reservada (fail!)**

**6. Algunos proyectos usan el estilo Allman de indentación, pero ello no debería hacer diferencia.**